

J'ENTREPRENDS@SCHOOL

 **j'entreprends@school**
Formation d'animateurs

*Stimuler par le jeu l'esprit
d'entreprendre*

DESSCRIPTIF

Formation destinée aux enseignants **des deuxième et troisième degrés de l'enseignement secondaire général, technique et professionnel** afin de les rendre autonomes dans leur usage de l'outil pédagogique j'entreprends@school.

J'entreprends@school est un jeu interactif de simulation de la vie économique qui place les jeunes des deuxième et troisième degrés de l'enseignement secondaire général, technique et professionnel dans un monde virtuel où évoluent consommateurs, producteurs et commerçants. Cette mise en situation a l'avantage de se rapprocher d'une situation réelle tout en restant simple.

J'entreprends@school aborde également les principes du développement durable en prenant en compte les enjeux environnementaux et sociaux du développement économique.

Chaque séance de jeu se termine par un débriefing interactif destiné à intégrer les acquis en termes de savoirs, de savoir-faire et de savoir-être. L'enseignant peut choisir la thématique sur laquelle il veut attirer l'attention des élèves : la gestion d'un budget, le développement durable, la négociation, l'étude de marché, l'offre et la demande, les compétences nécessaires pour être un bon indépendant, etc.

Basée sur l'apprentissage par l'expérience, cette méthode pédagogique présente un double avantage :

- responsabiliser les participants dans leur processus d'apprentissage
- les encourager à faire preuve d'esprit créatif et à évoluer au gré de leurs erreurs.

Il permet donc aux participants d'aborder le monde entrepreneurial de façon ludique tout en comprenant les enjeux du développement durable.


MÉTHODOLOGIE / SUPPORT

La formation d'animateurs j'entreprends@school dure deux jours. Basée sur l'utilisation du jeu de rôle et la projection de powerpoint, elle permet de :

- Comprendre le jeu de l'intérieur et son intérêt pour l'apprentissage des jeunes,
- Découvrir ou approfondir les tenants et aboutissants de la stimulation de l'esprit d'entreprendre en Wallonie,
- Découvrir ou approfondir les principes de base de la pédagogie active et du développement durable,
- Comprendre les règles du jeu et être capable d'animer le jeu de manière autonome avec la mallette de jeu fournie gratuitement.

ON A TOUS UN **as**
EN NOUS

J'ENTREPRENDS@SCHOOL

 j'entreprends@school
Formation d'animateurs

FOCUS

Cette action s'adresse principalement aux enseignants des deuxième et troisième degrés de l'**enseignement secondaire général, technique et professionnel** qui veulent être formés afin de stimuler directement l'esprit d'entreprendre de leurs élèves dans les principes du développement durable et dans une ambiance ludique adaptable à l'organisation de chaque classe.

L'ACTION EN QUELQUES CHIFFRES

178 enseignants formés à l'animation du jeu j'entreprends@school.

INFORMATIONS PRATIQUES

Opérateur :



Coordonnées : Rue Théodore Verhaegen, 150
1060 Bruxelles

Téléphone : 02/543 44 42
02/543 44 18

A partir de mai 2009,
Rue d'Edimbourg 26
1050 Bruxelles.

E-mail : School@groupeone.be
www.groupeone.be



unissons
nos forces!



as.e
agence
de stimulation
économique



www.tousdesas.be